

Bachelier en Informatique et systèmes Finalité Informatique industrielle

HELHa Charleroi 185 Grand'Rue 6000 CHARLEROI

Tél : +32 (0) 71 41 94 40

Fax : +32 (0) 71 48 92 29

Mail : tech.charleroi@helha.be

1. Identification de l'Unité d'Enseignement

UE 40 : FONCTIONNEMENT DES SYSTEMES 2			
Code	TEII2B40FCSY2	Caractère	Obligatoire
Bloc	2B	Quadrimestre(s)	Q1
Crédits ECTS	5 C	Volume horaire	75 h
Coordonnées des responsables et des intervenants dans l'UE	Patrick HAINAUT (patrick.hainaut@helha.be)		
Coefficient de pondération	50		
Cycle et niveau du Cadre Francophone de Certification	bachelier / niveau 6 du CFC		
Langue d'enseignement et d'évaluation	Français		

2. Présentation

Introduction

Au terme de cette unité d'enseignement, l'étudiant sera capable:

- d'installer un serveur sous Windows Server 20xx et d'en maîtriser les aspects demande?s.

Cela implique une connaissance des protocoles mis en œuvre.

L'étudiant maîtrisera aussi la partie cliente de ce réseau client-serveur.

- de travailler avec les commandes réseaux essentielles de Linux (Ubuntu et CentOS)
- de maîtriser Linux Samba, le contrôleur de domaines Windows sous Linux
- de configurer des commutateurs CISCO (Spanning Tree, VLAN, EtherChannel, ...)
- de connaître le fonctionnement du matériel réseau (switch, routeur, ...)
- de connaître la théorie réseau indispensable (protocoles, IP, routage, ...)

Contribution au profil d'enseignement (cf. référentiel de compétences)

Cette Unité d'Enseignement contribue au développement des compétences et capacités suivantes :

Compétence 1 **Communiquer et informer**

- 1.4 Utiliser le vocabulaire adéquat

Compétence II 5 **Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique**

- II 5.3 Sur base des spécifications issues de l'analyse, mettre en œuvre une architecture matérielle
- II 5.4 Assurer la maintenance, le suivi et l'adaptation des choix technologiques qui ont été implémentés
- II 5.5 Assurer la sécurité du système

Compétence TI 6 **Intégrer et faire communiquer différents composants software et hardware dans un environnement hétérogène**

- TI 6.1 Faire communiquer et mettre en réseau des ordinateurs et d'autres composants informatiques d'architectures physiques différentes
- TI 6.2 Assurer l'intégration d'éléments matériels informatiques et logiciels s'exécutant sous le contrôle de différents systèmes d'exploitation
- TI 6.4 Réaliser une application informatique à l'aide d'un langage de programmation procédural ou orienté objet, dans différents environnements de développement
- TI 6.5 Analyser le schéma, installer et exploiter une base de données informatisée

Acquis d'apprentissage visés

- Modèles de communication réseau: OSI et TCP/IP
- Principaux protocoles réseaux mis en oeuvre et travaillés au laboratoire réseau: Ethernet, ARP, IP, ICMP, TCP, UDP, DHCP, DNS, HTTP, HTTPS, FTP, TFTP, SSH, ...
- Matériel réseau
- Configuration d'un serveur 20XX remplissant les rôles suivants: serveur DHCP, serveur DNS, partage de connexion Internet (NAT), Ctrl de domaine Active Directory avec gestion des utilisateurs et gestion des droits, serveur Web statique (IIS) et dynamique (+ PHP, MySQL)
- Principales commandes réseaux Windows et Linux (Ubuntu et CentOS) avec exercices
- Principaux outils réseaux Windows et Linux avec exercices
- Configuration d'un serveur SAMBA sous Linux + création d'un script de création des utilisateurs Linux et SAMBA
- Configuration d'un annuaire LDAP + application: ctrl de domaine SAMBA avec annuaire LDAP
- Configuration des commutateurs CISCO

Liens avec d'autres UE

Prérequis pour cette UE : aucun
Corequis pour cette UE : aucun

3. Description des activités d'apprentissage

Cette unité d'enseignement comprend les activités d'apprentissage suivantes :

TEI2B40LRIN1B	Laboratoire de réseaux informatiques 1	50 h / 3 C
TEI2B40REINFA	Réseaux informatiques	25 h / 2 C

Les descriptions détaillées des différentes activités d'apprentissage sont reprises dans les fiches descriptives jointes.

4. Modalités d'évaluation

Les 50 points attribués dans cette UE sont répartis entre les différentes activités de la manière suivante :

TEI2B40LRIN1B	Laboratoire de réseaux informatiques 1	30
TEI2B40REINFA	Réseaux informatiques	20

Les formes d'évaluation et les dispositions complémentaires particulières des différentes activités d'apprentissage sont reprises dans les fiches descriptives jointes.

Dispositions complémentaires relatives à l'UE

La note de cette unité d'enseignement est obtenue en effectuant une moyenne pondérée des notes finales obtenues lors des évaluations des différentes activités d'apprentissage qui la composent.

Cependant si l'étudiant a reçu une note $< 8/20$ dans une des activités d'apprentissage ou si la somme des crédits des activités d'apprentissage en échec ($< 10/20$) de l'UE est égale ou supérieure à 5 crédits cela entraîne l'attribution d'une note maximale de 6/20 à l'UE.

Un certificat médical entraîne, au cours de la même session, la représentation d'une épreuve similaire (dans la mesure des possibilités d'organisation).

Après la première session, en cas d'échec dans cette UE, l'étudiant ne doit représenter que l'activité ou les activités d'apprentissage en échec.

Référence au REE

Toute modification éventuelle en cours d'année ne peut se faire qu'exceptionnellement et en accord avec le Directeur de Catégorie ou son délégué et notifiée par écrit aux étudiants (article 10 du Règlement des études).

Bachelier en Informatique et systèmes Finalité Informatique industrielle

HELHa Charleroi 185 Grand'Rue 6000 CHARLEROI

Tél : +32 (0) 71 41 94 40

Fax : +32 (0) 71 48 92 29

Mail : tech.charleroi@helha.be

1. Identification de l'activité d'apprentissage

Laboratoire de réseaux informatiques 1			
Code	17_TEII2B40LRIN1B	Caractère	Obligatoire
Bloc	2B	Quadrimestre(s)	Q1
Crédits ECTS	3 C	Volume horaire	50 h
Coordonnées du Titulaire de l'activité et des intervenants	Patrick HAINAUT (patrick.hainaut@helha.be)		
Coefficient de pondération		30	
Langue d'enseignement et d'évaluation		Français	

2. Présentation

Introduction

Au terme de cette activité d'apprentissage, l'étudiant sera capable:

- d'installer un serveur sous Windows Server 20xx et d'en maîtriser les aspects demande?s.
- L'étudiant maîtrisera aussi la partie cliente de ce re?seau client-serveur.
- de travailler avec les commandes réseaux essentielles de Linux CentOS
- de maîtriser Linux Samba, le contrôleur de domaines Windows sous Linux
- de pouvoir configurer un commutateur CISCO et de maîtriser la connaissance et la pratique des VLAN

Objectifs / Acquis d'apprentissage

- Pouvoir configurer un serveur 20XX remplissant les rôles suivants: serveur DHCP, serveur DNS, partage de connexion Internet (NAT), Ctrl de domaine Active Directory avec gestion des utilisateurs et gestion des droits, serveur Web statique (IIS) et dynamique (+ PHP, MySQL), ...
- connaître et savoir utiliser les commandes réseaux Linux et utilitaires vus au cours
- Pouvoir configurer un serveur SAMBA sous Linux + création d'un script de création des utilisateurs Linux et SAMBA
- Pouvoir configurer un annuaire LDAP + application: ctrl de domaine SAMBA avec annuaire LDAP
- Pouvoir configurer un ensemble de commutateurs CISCO (Spanning Tree, VLAN, EtherChannel, ...)

3. Description des activités d'apprentissage

Contenu

Table des matières sommaire:

- Windows 20xx serveur: Installation, configuration de base, DHCP, DNS, NAT, AD, gestion des utilisateurs, gestion des droits, serveur IIS statique et dynamique, ...
- Linux Ubuntu & CentOS: commandes réseaux et utilitaires
- Linux Samba
- Linux LDAP
- Les VLANS

Démarches d'apprentissage

Dispositifs d'aide à la réussite

Utilisation de matériel didactique
Vidéos et animations
Correction d'exercices en classe

Ouvrages de référence

Windows Server 2008 - Installation, configuration, gestion et dépannage - Eni 2011 [2ième édition]
Windows Server 2012 R2 - Les bases indispensables pour administrer et configurer votre serveur - Eni 2013
Ubuntu Linux - Création, configuration et gestion d'un réseau local d'entreprise - Eni 2013 [3ième édition]

Supports

PDF disponibles en ligne
Présentations Powerpoint disponibles en ligne
Vidéos et animations disponibles en ligne

4. Modalités d'évaluation

Principe

L'évaluation de cette activité d'apprentissage se fera par:

1. un examen pratique sur Windows 20xx (25% de la cote finale de l'activité d'apprentissage)
2. un examen pratique sur SAMBA+Script (15% de la cote finale de l'activité d'apprentissage)
3. un examen pratique sur SAMBA+LDAP (25% de la cote finale de l'activité d'apprentissage)
4. un examen pratique sur les commutateurs CISCO (20% de la cote finale de l'activité d'apprentissage)
5. un examen type QCM sur les commandes et utilitaires réseau (Linux et Windows) (15% de la cote finale de l'activité d'apprentissage)

Pondérations

	Q1		Q2		Q3	
	Modalités	%	Modalités	%	Modalités	%
production journalière						
Période d'évaluation	Exp	100			Exp	100

Exp = Examen pratique

La pondération de cette activité d'apprentissage au sein de l'UE dont elle fait partie vaut 30

Dispositions complémentaires

La note de cette activité d'apprentissage est obtenue en effectuant une moyenne pondérée des notes obtenues lors des examens.

Cependant, si l'étudiant a reçu une note <7/20 dans un des examens, ceux-ci portant sur des thèmes différents, cela entraîne l'attribution d'une note maximale de 6/20 pour l'activité d'apprentissage.

Référence au REE

Toute modification éventuelle en cours d'année ne peut se faire qu'exceptionnellement et en accord avec le Directeur de Catégorie ou son délégué et notifiée par écrit aux étudiants (article 10 du Règlement des études).

Bachelier en Informatique et systèmes Finalité Informatique industrielle

HELHa Charleroi 185 Grand'Rue 6000 CHARLEROI

Tél : +32 (0) 71 41 94 40

Fax : +32 (0) 71 48 92 29

Mail : tech.charleroi@helha.be

1. Identification de l'activité d'apprentissage

Réseaux informatiques			
Code	17_TEII2B40REINFA	Caractère	Obligatoire
Bloc	2B	Quadrimestre(s)	Q1
Crédits ECTS	2 C	Volume horaire	25 h
Coordonnées du Titulaire de l'activité et des intervenants	Patrick HAINAUT (patrick.hainaut@helha.be)		
Coefficient de pondération	20		
Langue d'enseignement et d'évaluation	Français		

2. Présentation

Introduction

On ne peut pas travailler dans les réseaux informatiques sans connaître un minimum de théorie (notamment concernant les modèles et les protocoles) et sans connaître les mécanismes de fonctionnement des processus mis en oeuvre.

Cette activité d'apprentissage fait le tour de l'essentiel à connaître en matière de réseau informatique et prépare aux entretiens d'embauche sur le sujet par un grand QCM de plus de 100 questions sur le domaine des réseaux informatiques.

Objectifs / Acquis d'apprentissage

- connaître et savoir utiliser: les modèles de référence, les protocoles réseaux vus au cours, le matériel réseau vu au cours, les systèmes d'exploitation réseaux vus aux cours
- pouvoir analyser: des schémas réseaux, des résultats de commandes réseaux et d'analyseur de paquets
- maîtriser les adresses IP: différents types d'adresses, masques de sous-réseaux, calcul de sous-réseaux, VLSM, ...

3. Description des activités d'apprentissage

Contenu

Table des matières sommaire:

- Internet et les protocoles mis en oeuvre
- Modèles de référence
- Matériel réseau (sélection)
- Protocoles réseaux (sélection) et calcul de sous-réseaux (y compris VLSM)
- Systèmes d'exploitation réseaux (sélection)
- Utilitaires réseaux (sélection)
- Protocole Ethernet
- Famille de protocoles TCP/IP
- Protocoles d'application

Démarches d'apprentissage

Cours magistral

Exercices

Dispositifs d'aide à la réussite

Utilisation de matériel didactique

Vidéos et animations

Correction de petits QCM et exercices en classe

Ouvrages de référence

Pujolle, Les réseaux édition 2014 - Eyrolles 2014

Réseaux informatiques, notions fondamentales - Eni 2015 (6ème édition)

Supports

PDF disponibles en ligne

Présentations Powerpoint disponibles en ligne

Vidéos et animations disponibles en ligne

4. Modalités d'évaluation

Principe

L'évaluation de cette activité d'apprentissage se fera par:

1. plusieurs QCM répartis sur l'année scolaire qui comptent pour 40% du total.
2. un QCM récapitulatif portant sur les réseaux informatiques (théorie, exercices, commandes, situations à analyser, ...) qui compte pour 60% du total.

Pondérations

	Q1		Q2		Q3	
	Modalités	%	Modalités	%	Modalités	%
production journalière	Int	40			Int	40
Période d'évaluation	Exe	60				

Int = Interrogation(s), Exe = Examen écrit

La pondération de cette activité d'apprentissage au sein de l'UE dont elle fait partie vaut 20

Dispositions complémentaires

Les QCM réussis ne sont pas à représenter en deuxième session. Leurs points sont reportés en septembre.

Si l'activité d'apprentissage doit être suivie à nouveau, cette dispense n'est plus valable.

Référence au REE

Toute modification éventuelle en cours d'année ne peut se faire qu'exceptionnellement et en accord avec le Directeur de Catégorie ou son délégué et notifiée par écrit aux étudiants (article 10 du Règlement des études).