

Bachelier en Animation 3D et effets spéciaux (VFX)

HELHa Campus Mons 159 Chaussée de Binche 7000 MONS
Tél : +32 (0) 65 40 41 43 Fax : +32 (0) 65 40 41 53 Mail : pub.mons@helha.be

1. Identification de l'Unité d'Enseignement

UE 16 Initiation au son			
Code	ARAN2B02	Caractère	Obligatoire
Bloc	2B	Quadrimestre(s)	Q1
Crédits ECTS	3 C	Volume horaire	36 h
Coordonnées des responsables et des intervenants dans l'UE	Kamal OUAZENE (kamal.ouazene@helha.be)		
Coefficient de pondération		30	
Cycle et niveau du Cadre Francophone de Certification		bachelier / niveau 6 du CFC	
Langue d'enseignement et d'évaluation		Français	

2. Présentation

Introduction

initiation à la sonorisation événementielle ou/et narrative.

Contribution au profil d'enseignement (cf. référentiel de compétences)

Cette Unité d'Enseignement contribue au développement des compétences et capacités suivantes :

Néant

Acquis d'apprentissage visés

Au terme de l'UE, l'étudiant sera capable de :

- donner une ambiance sonore à une animation en respectant le cahier des charges et enrichir cette animation avec des sons plus événementiels relatifs à l'action , montage, mixage, spatialisation....

Liens avec d'autres UE

Prérequis pour cette UE : aucun

Corequis pour cette UE : aucun

3. Description des activités d'apprentissage

Cette unité d'enseignement comprend les activités d'apprentissage suivantes :

ARAN2B02A Initiation au son 36 h / 3 C

Contenu

Sensibiliser les étudiants aux concepts de la sonorisation d'animation.
Distinguer les sons d'ambiance donnant une dimension narrative, avec les sons événementiels (plus figuratifs).
Comprendre les concepts de la spatialisation.

Apprendre à utiliser un logiciel de montage avec une sonothèque, en respectant la qualité de diffusion relative aux normes en vigueur dans le milieu professionnel.

Respecter et comprendre les formats, leurs implications et les normes de la numérisation.

Démarches d'apprentissage

Sonoriser un plan (plan au choix dans une sélection de plans imposés > cartoon, film, reportage, émission tv...).

Produire une vidéo sonorisée en full HD en stéréo (minimum 10 secondes, maximum 30 secondes)
Retranscrire le son au montage au sein d'un découpage type Storyboard.

Dispositifs d'aide à la réussite

Néant

Ouvrages de référence

Néant

Supports

Néant

4. Modalités d'évaluation

Principe

Néant

Pondérations

	Q1		Q2		Q3	
	Modalités	%	Modalités	%	Modalités	%
production journalière	Evc	100				
Période d'évaluation	Prj				Trv	

Evc = Évaluation continue, Prj = Projet(s), Trv = Travaux

Dispositions complémentaires

Néant

Référence au REE

Toute modification éventuelle en cours d'année ne peut se faire qu'exceptionnellement et en accord avec le Directeur de Catégorie ou son délégué et notifiée par écrit aux étudiants (article 10 du Règlement des études).