

Année académique 2021 - 2022

Domaine Arts appliqués

Bachelier en Animation 3D et effets spéciaux (VFX)

HELHa Campus Mons 159 Chaussée de Binche 7000 MONS

Tél: +32 (0) 65 40 41 43 Fax: +32 (0) 65 40 41 53 Mail: pub.mons@helha.be

1. Identification de l'Unité d'Enseignement

UE 29 Anglais du cinéma							
Code	ARAN3B02	Caractère	Obligatoire				
Bloc	3B	Quadrimestre(s)	Q1				
Crédits ECTS	2 C	Volume horaire	24 h				
Coordonnées des responsables et des intervenants dans l'UE	Caroline BRICTEUX (caroline.bricteux@helha.be)						
Coefficient de pondération		20					
Cycle et niveau du Cadre Francophone de Certification		bachelier / niveau 6 du CFC					
Langue d'enseignement et d'évaluation		Français					

2. Présentation

Introduction

L'anglais est la langue de base de l'animation. Des bonnes notions d'anglais conditionnent très souvent une carrière dans ce secteur.

Cette unité d'enseignement fournit les notions nécessaires en tenant compte des connaissances de départ des étudiants.

Dans cette UE, l'étudiant devra présenter son cv, son parcours et son travail en anglais de la même façon qu'en entreprise.

Il devra se préparer, aura plusieurs essais qui seront corrigés par l'enseignant.

Contribution au profil d'enseignement (cf. référentiel de compétences)

Cette Unité d'Enseignement contribue au développement des compétences et capacités suivantes :

- Compétence 1 Communiquer de manière précise tant oralement que par écrit
 - 1.A Construire un message structuré, compréhensible, qui exprime une opinion, un avis sur un projet, une réalisation, un événement.
 - 1.B Rédiger correctement, défendre et argumenter une idée, un message, un concept.
 - 1.C Résumer logiquement un message oral ou écrit en dégageant les idées clefs.
 - 1.D Utiliser une terminologie professionnelle appropriée tant oralement que par écrit.
 - 1.F Défendre son travail par une argumentation adéquate, pertinente.
- Compétence 4 Synthétiser et conceptualiser les dimensions politiques, sociologiques et psychologiques de son environnement
 - 4.C Mobiliser tout type de technique et d'expression à usage professionnel

Acquis d'apprentissage visés

Au terme de l'UE, l'apprenant sera capable de :

- 1) Utiliser une terminologie appropriée pour chaque étape de sa production.
- 2) Rédiger un cv, une demande d'emploi.
- 3) Dialoguer en anglais lors d'un entretien de recrutement.
- 4) Entretenir un dialogue relatif à l'imagerie numérique orientée animation 3D.
- 5) Défendre et d'argumenter de manière pragmatique en anglais.

Liens avec d'autres UE

Prérequis pour cette UE : aucun Corequis pour cette UE : aucun

3. Description des activités d'apprentissage

Cette unité d'enseignement comprend l(es) activité(s) d'apprentissage suivante(s) :

ARAN3B02A Anglais du cinéma 24 h / 2 C

Contenu

Rédaction de CV.

Tutorisation pour construire un dialogue efficace lors d'un entretien avec un recruteur.

Défense et justificatif de son travail devant un jury ou en milieu professionnel.

Sensibilisation aux argumentations relatives au milieu de travail par type de pays sensés recruter (Canada, UK, USA, Belgique, France...)

Démarches d'apprentissage

- Approches inductivo-déductives
- Evaluation continuée
- Mise à disposition de ressources supplémentaires via la plateforme ConnectED

Dispositifs d'aide à la réussite

Présentation de travaux, plusieurs exercices durant le quadrimestre.

Sources et références

Vos entretiens d'embauche en anglais;

Collectif (Auteur), Guy de Dampierre, Nicolas Manset, Victoria Mortimer et Marianne Ravel.

Supports en ligne

Les supports en ligne et indispensables pour acquérir les compétences requises sont :

Ressources diverses en lien avec les techniques et les studios d'animation

4. Modalités d'évaluation

Principe

L'étudiant présentera son demo reel, son CV, sa cover letter comme lors d'un entretien d'embauche dans un studio d'animation.

Pondérations

	Q1		Q2		Q3	
	Modalités	%	Modalités	%	Modalités	%
production journalière	Evc	60				
Période d'évaluation	Exo	40			Exm	100

Evc = Évaluation continue, Exo = Examen oral, Exm = Examen mixte

Dispositions complémentaires

Tous les travaux doivent être remis exclusivement par la plateforme ConnectED. Aucun dépôt tardif ne sera toléré. La non-remise de travaux dans les délais sera sanctionnée d'un zéro.

Le travail journalier est neutralisé au Q3.

Un examen non présenté sans motif valable sera sanctionné d'un zéro pour autant qu'il existe du travail journalier (Q1). L'absence à l'examen (ou une partie de celui-ci) au Q3 entraînera l'absence de note et la mention "pas présenté" pour l'UE.

L'absence à une interrogation sans motif valable sera sanctionnée d'un zéro.

La section pratique l'arrondi mathématique pour l'évaluation des 2 périodes. Pendant les sessions, tout étudiant(e)

retardataire sera envoyé à la Direction.

Référence au RGE

En cas de force majeure, une modification éventuelle en cours d'année peut être faite en accord avec le Directeur de département, et notifiée par écrit aux étudiants. (article 67 du règlement général des études 2021-2022).