

Bachelier en Publicité option : médias contemporains

HELHa Campus Mons 159 Chaussée de Binche 7000 MONS

Tél : +32 (0) 65 40 41 43

Fax : +32 (0) 65 40 41 53

Mail : pub.mons@helha.be

1. Identification de l'Unité d'Enseignement

PB220 Typographie 3			
Code	ARPB2B20P220	Caractère	Obligatoire
Bloc	2B	Quadrimestre(s)	Q1
Crédits ECTS	2 C	Volume horaire	24 h
Coordonnées des responsables et des intervenants dans l'UE	Samuel BUXIN (samuel.buxin@helha.be)		
Coefficient de pondération	20		
Cycle et niveau du Cadre Francophone de Certification	bachelier / niveau 6 du CFC		
Langue d'enseignement et d'évaluation	Français		

2. Présentation

Introduction

- Retour sur les bases de la typographie.
- Etude des différents usages des polices de caractères. Le but de ce cours est de présenter un mode d'adéquation typographique.
- Adapter, modifier et créer une typographie spécifique pour les besoins de compositions typographiques.
- Expérimentations graphiques personnalisées de compositions typographiques.
- Etude de l'identité visuelle globale de la marque en commençant par le logo (composition, formes, couleurs, polices)
- Mise en place d'une réflexion pertinente pour justifier la créativité.

Contribution au profil d'enseignement (cf. référentiel de compétences)

Cette Unité d'Enseignement contribue au développement des compétences et capacités suivantes :

Compétence 2 **Compétences transversales spécifiques à la Catégorie Arts Appliqués**

Sous Compétence 2.1 Compétences artistiques

- 2.1.1 Enrichir sa culture artistique, s'informer des nouvelles tendances pour élargir son champ de créativité
- 2.1.3 Privilégier l'impact d'une image par une recherche et une expérimentation graphique personnelle
- 2.1.4 Développer sa sensibilité et son sens esthétique

Compétence 3 **Compétences spécifiques**

Sous Compétence 3.1 Maîtriser le graphisme dans ses technique imposées par la profession

- 3.1.1 Gérer en tant que concepteur l'image sous toutes ses formes
- 3.1.2 Concevoir une composition graphique lisible et équilibrée
- 3.1.3 Utiliser la technique graphique la mieux appropriée au projet à réaliser en fonction des ressources, du temps imparti et du budget
- 3.1.4 Utiliser de manière performante les techniques informatiques les plus adéquates, notamment en photographie, en typographie...

Acquis d'apprentissage visés

L'étudiant devra être capable de développer une vision globale de sa créativité répondant aux différentes activités d'apprentissage avec une perception d'unité graphique et publicitaire.

- Mettre en place pour chaque exercice, un processus de réflexion sur base d'un dossier et d'un moodboard des plus complets et surtout intéressants pour la créativité.

- Permettre à l'étudiant de générer des idées et proposer les meilleures solutions possibles.
- Développer l'étude et la recherche graphique, sur base de croquis avec toutes les notifications pour l'argumentation.
- Avec le contenu du cours, donner à l'étudiant la possibilité d'être efficace dans la présentation, l'argumentation et la défense des idées et des projets.

Liens avec d'autres UE

Prérequis pour cette UE : aucun

Corequis pour cette UE : aucun

3. Description des activités d'apprentissage

Cette unité d'enseignement comprend l(es) activité(s) d'apprentissage suivante(s) :

ARPB2B20P220· PB220 Typographie 3 24h / 2 C

Cette activité d'apprentissage comprend les parties suivantes :

Typographie 3 24 h

Contenu

Partie 1 :

- Retour sur les bases de la typographie (anatomie, les familles de caractères, les spécificités des caractères).
- Choix typographiques (adéquation, émotions, sens, composition, couleurs).
- Introduction aux caractères modulaires.
- Présentation et histoire de différentes polices d'écriture.

Partie 2 :

- Analyse de la marque: les éléments constitutifs du logotype.
- Histoire et analyse de logos les plus représentatifs dans le design graphique.
- Etudes graphiques de l'identité visuelle à lire et à voir, le sigle, le logo, le symbole; modifier, adapter, relooker ou création d'une nouvelle identité pour la marque.
- Typologie du logo: analyse, réflexion et étude sur les composantes du logo.

Démarches d'apprentissage

- La partie théorique du cours va servir à mettre en place un processus de réflexion et générer des idées.
- Les travaux dirigés vont donner à l'étudiant une vision progressive et pertinente de la stratégie créative.
- La recherche graphique sera focalisée sur base de croquis / esquisses avant d'entamer un travail de production, la collaboration avec notamment le cours de dessin vectoriel va permettre cette démarche et cette expérimentation.

Dispositifs d'aide à la réussite

- Le travail créatif se fera par étapes successives, une correction sera effectuée à chaque cours et l'étudiant sera en mesure d'évaluer la pertinence de ses idées et de son travail.
- Disponibilité de l'enseignant en dehors du cours, mise à disposition de livres ou revues.

Ouvrages de référence

- Diverses sources internet (modèles, tendances graphiques, studios et agences de design ...)
- Références bibliographiques:
 - 100 principes fondamentaux de l'identité visuelle des marques, K. Budelmann.
 - La création de logos, B. Gardner. Logos et identité visuelle - principes fondamentaux, M. Healey.
 - Typo l'essentiel, T. Seddon. Typographie, Ambrose & Haris.
 - Le graphisme en textes, Armstrong.
 - Guide pratique de choix typographique, Rault.
 - Logos et identité visuelle, Healey.
 - Mises en page(s), etc. Gautier.
 - Comprendre la typographie, Lupton.

Supports

- Slides, disponibles sur connectED après le cours
- Sur connectED également des dossiers avec des renseignements complets pour les travaux pratiques.

4. Modalités d'évaluation

Principe

L'évaluation d'un exercice se fait progressivement, à chaque cours l'étudiant reçoit une guidance et des remarques sur son travail créatif.

Le travail pour l'examen est réalisé en autonomie.

Pondérations

	Q1		Q2		Q3	
	Modalités	%	Modalités	%	Modalités	%
production journalière	Evc + Trv	60				
Période d'évaluation	Trv	40			Trv	40

Evc = Évaluation continue, Trv = Travaux

Dispositions complémentaires

- La présence au cours est obligatoire.
- Le non-respect des consignes du briefing sanctionnera l'étudiant.e d'un zéro à la note du travail.
- Un CM ou un justificatif officiel va permettre de différer la remise d'un travail pratique avec les directives de l'enseignant.
- En fonction des directives du briefing concernant la date de remise d'un TP, 3 points seront enlevés de la cote / 20 le premier jour de retard SI aucun motif valable ne peut être présenté. Au bout du 2e jour, le travail est considéré comme nul (= Zéro).

Référence au REE

En cas de force majeure, une modification éventuelle en cours d'année peut être faite en accord avec le Directeur de département, et notifiée par écrit aux étudiants. (article 67 du règlement général des études 2019-2020).