

# Bachelier en 3D en temps réel option arts

HELHa Campus Mons 159 Chaussée de Binche 7000 MONS

Tél :

Fax :

Mail :

## 1. Identification de l'Unité d'Enseignement

Sculpture 3D 2			
Code	ARTA2B16	Caractère	Obligatoire
Bloc	2B	Quadrimestre(s)	Q2
Crédits ECTS	3 C	Volume horaire	36 h
Coordonnées des responsables et des intervenants dans l'UE	()		
Coefficient de pondération		30	
Cycle et niveau du Cadre Francophone de Certification		bachelier / niveau 6 du CFC	
Langue d'enseignement et d'évaluation		Français	

## 2. Présentation

### Introduction

Continuation de l'UE-207A, approfondissement de l'utilisation d'un logiciel de sculpture 3D à des fins de character design.

### Contribution au profil d'enseignement (cf. référentiel de compétences)

Cette Unité d'Enseignement contribue au développement des compétences et capacités suivantes :

- Compétence 3 **Utiliser, pour s'en inspirer et innover, les connaissances théoriques et pratiques ressortissant au domaine des arts appliqués**
  - 3.3 Privilégier l'impact d'une image par une recherche et une expérimentation graphique personnelle
  - 3.4 Développer sa sensibilité et son sens esthétique
- Compétence 6 **Analyser et résoudre des situations professionnelles dans le domaine de la 3D temps réel**
  - 6.4 Améliorer les pipelines de développement en fonction des dernières évolutions créatives et technologiques

### Acquis d'apprentissage visés

- sculpter un visage en respectant la position des os et des muscles
- maîtriser le pipeline de production d'un personnage 3D

### Liens avec d'autres UE

Prérequis pour cette UE : aucun  
 Corequis pour cette UE : aucun

## 3. Description des activités d'apprentissage

Cette unité d'enseignement comprend l(es) activité(s) d'apprentissage suivante(s) :

ARTA2B16A Sculpture 3D 2

36 h / 3 C

### Contenu

Néant

### Démarches d'apprentissage

Néant

## **Dispositifs d'aide à la réussite**

Néant

## **Sources et références**

Néant

## **Supports en ligne**

Néant

## **4. Modalités d'évaluation**

### **Principe**

inclus dans jury POC (proof of competence)

Les notes de l'évaluation continue (travail journalier) ne seront pas rattrapables en deuxième session.

Seuls 30% des points seront rejoués à l'examen

### **Pondérations**

	Q1		Q2		Q3	
	Modalités	%	Modalités	%	Modalités	%
production journalière			Evc	70		
Période d'évaluation			Exm	30	Exm	30

Evc = Évaluation continue, Exm = Examen mixte

### **Dispositions complémentaires**

Néant

Référence au RGE

En cas de force majeure, une modification éventuelle en cours d'année peut être faite en accord avec le Directeur de département, et notifiée par écrit aux étudiants. (article 66 du règlement général des études 2023-2024).