

# Bachelier en 3D en temps réel option arts

HELHa Campus Mons 159 Chaussée de Binche 7000 MONS

Tél :

Fax :

Mail :

## 1. Identification de l'Unité d'Enseignement

Moteur intégration 2			
Code	ARTA2B17	Caractère	Obligatoire
Bloc	2B	Quadrimestre(s)	Q2
Crédits ECTS	3 C	Volume horaire	36 h
Coordonnées des responsables et des intervenants dans l'UE	()		
Coefficient de pondération		30	
Cycle et niveau du Cadre Francophone de Certification		bachelier / niveau 6 du CFC	
Langue d'enseignement et d'évaluation		Français	

## 2. Présentation

### Introduction

Continuation de l'UE-208A, approfondissement d'un moteur de jeu d'un point de vue graphique.

### Contribution au profil d'enseignement (cf. référentiel de compétences)

Cette Unité d'Enseignement contribue au développement des compétences et capacités suivantes :

- Compétence 3 **Utiliser, pour s'en inspirer et innover, les connaissances théoriques et pratiques ressortissant au domaine des arts appliqués**
  - 3.3 Privilégier l'impact d'une image par une recherche et une expérimentation graphique personnelle
- Compétence 5 **Maîtriser le graphisme dans ses techniques imposées par la profession**
  - 5.1 Gérer la production d'assets numériques sous toutes ses formes
  - 5.2 Concevoir une expérience interactive respectant une direction artistique précise pour une lisibilité et un équilibre graphique intrinsèque
  - 5.4 Utiliser de manière performante les techniques informatiques les plus adéquates pour une production à destination d'un moteur graphique temps réel

### Acquis d'apprentissage visés

- raisonner de façon structurée en visual scripting
- créer UI et HUD en lien avec l'UE-206
- avoir une autre vision des jeux commerciaux et savoir décrypter leur fonctionnement
- intégrer la notion d'optimisation graphique
- créer des assets procéduraux à l'aide d'outils externes
- créer un personnage complexe et gérer ses animations

### Liens avec d'autres UE

Prérequis pour cette UE : aucun

Corequis pour cette UE : aucun

## 3. Description des activités d'apprentissage

Cette unité d'enseignement comprend l(es) activité(s) d'apprentissage suivante(s) :

ARTA2B17A Moteur intégration 2

36 h / 3 C

### Contenu

Suite de l'UE-208A sur l'intégration d'assets dans UE

### **Démarches d'apprentissage**

**Néant**

### **Dispositifs d'aide à la réussite**

**Néant**

### **Sources et références**

**Néant**

### **Supports en ligne**

**Néant**

## **4. Modalités d'évaluation**

### **Principe**

inclus dans jury POC (proof of competence)

Les notes de l'évaluation continue (travail journalier) ne seront pas rattrapables en deuxième session.

Seuls 30% des points seront rejoués à l'examen

### **Pondérations**

	Q1		Q2		Q3	
	Modalités	%	Modalités	%	Modalités	%
production journalière			Evc	70		
Période d'évaluation			Exo	30	Exo	30

Evc = Évaluation continue, Exo = Examen oral

### **Dispositions complémentaires**

**Néant**

Référence au RGE

En cas de force majeure, une modification éventuelle en cours d'année peut être faite en accord avec le Directeur de département, et notifiée par écrit aux étudiants. (article 66 du règlement général des études 2023-2024).