

# Bachelier en 3D en temps réel

**HELHa Campus Mons** 159 Chaussée de Binche 7000 MONS

Tél :

Fax :

Mail :

## 1. Identification de l'Unité d'Enseignement

Anglais 2			
Code	ARTR1B10TR	Caractère	Obligatoire
Bloc	1B	Quadrimestre(s)	Q2
Crédits ECTS	3 C	Volume horaire	24 h
Coordonnées des responsables et des intervenants dans l'UE	<b>Caroline BRICTEUX</b> (caroline.bricteux@helha.be)		
Coefficient de pondération	30		
Cycle et niveau du Cadre Francophone de Certification	bachelier / niveau 6 du CFC		
Langue d'enseignement et d'évaluation	Français		

## 2. Présentation

### Introduction

Continuation de l'UE-102

L'anglais est la langue de base utilisée dans la profession. Des bonnes notions d'anglais conditionnent très souvent une carrière dans ce secteur.

### Contribution au profil d'enseignement (cf. référentiel de compétences)

Cette Unité d'Enseignement contribue au développement des compétences et capacités suivantes :

#### Compétence 1 **Communiquer de manière précise tant oralement que par écrit**

- 1.1 Construire un message structuré, compréhensible, qui exprime une opinion, un avis sur un projet, une réalisation, un événement.
- 1.2 Rédiger correctement, défendre et argumenter une idée, un message, un concept.
- 1.6 Défendre son travail par une argumentation adéquate, pertinente.

### Acquis d'apprentissage visés

Au terme de l'UE, l'étudiant aura acquis les savoir-faire correspondant au niveau A2/B1 du cadre européen de référence.

Discussions autour d'articles et de vidéos traitant du développement de jeu vidéo.

Présentation devant public d'un sujet relevant du domaine précité.

Etude du vocabulaire général permettant de s'exprimer dans des domaines connexes.

Etude de la grammaire, abordée sur base des erreurs récurrentes constatées en classe.

### Liens avec d'autres UE

Prérequis pour cette UE : aucun

Corequis pour cette UE : aucun

## 3. Description des activités d'apprentissage

Cette unité d'enseignement comprend l(es) activité(s) d'apprentissage suivante(s) :

ARTR1B10TRA    Anglais 2

24 h / 3 C

### Contenu

Concepts-clés abordés lors des activités d'apprentissage de cette unité d'enseignement:

- jeux interactifs
- reviews
- métiers du temps réel

- étapes de production d'un jeu
- personnalités marquantes du domaine

Activités d'apprentissage :

Discussions autour d'articles et de vidéos traitant de 3D temps réel

Présentation devant public d'un sujet relevant des domaines précités.

Etude du vocabulaire général permettant de s'exprimer dans des domaines connexes.

Etude de la grammaire, abordée sur base des erreurs récurrentes constatées en classe.

### **Démarches d'apprentissage**

- Approche inductivo-déductive classique
- Évaluation continuée
- Mise à disposition de ressources supplémentaires via la plateforme ConnectED et DISCORD

### **Dispositifs d'aide à la réussite**

- Cours de remédiation
- Remise à niveau grammaticale
- Interrogations fréquentes
- Mise à disposition d'exercices d'accompagnement ciblées pour l'auto-apprentissage
- Les étudiants devront être présents à la remédiation pour présenter les évaluations de janvier et de juin

### **Sources et références**

Utilisation des nombreuses ressources internet.

### **Supports en ligne**

Les supports en ligne et indispensables pour acquérir les compétences requises sont :

- Documents accompagnant le cours magistral
- Documents de vocabulaire spécialisé

## **4. Modalités d'évaluation**

### **Principe**

Néant

### **Pondérations**

	Q1		Q2		Q3	
	Modalités	%	Modalités	%	Modalités	%
production journalière			Evc	70		
Période d'évaluation			Exe	30	Exe	30

Evc = Évaluation continue, Exe = Examen écrit

### **Dispositions complémentaires**

Aucun dépôt tardif ne sera toléré. La non-remise de travaux dans les délais sera sanctionnée d'un zéro.

Un examen non présenté sans motif valable sera sanctionné d'un zéro pour autant qu'il existe du travail journalier (Q1/Q2). L'absence à l'examen (ou une partie de celui-ci) au Q3 entraînera l'absence de note et la mention "pas présenté" pour l'UE.

L'absence à une interrogation sans motif valable sera sanctionnée d'un zéro. En cas d'absence avec motif valable, l'étudiant fournira les preuves de ce motif et représentera l'interrogation au cours suivant son retour, sous peine d'une note nulle.

La section pratique l'arrondi mathématique pour l'évaluation des 3 périodes.

Pendant les sessions, tout étudiant(e) retardataire sera envoyé à la Direction.

Référence au RGE

En cas de force majeure, une modification éventuelle en cours d'année peut être faite en accord avec le Directeur de

département, et notifiée par écrit aux étudiants. (article 66 du règlement général des études 2023-2024).