

Bachelier en Informatique et systèmes orientation informatique industrielle

HELHa Charleroi 185 Grand'Rue 6000 CHARLEROI

Tél : +32 (0) 71 41 94 40

Fax : +32 (0) 71 48 92 29

Mail : tech.charleroi@helha.be

1. Identification de l'Unité d'Enseignement

II357 PROJET MULTIDISCIPLINAIRE 3			
Code	TEII3B57II	Caractère	Obligatoire
Bloc	3B	Quadrimestre(s)	Q1
Crédits ECTS	8 C	Volume horaire	96 h
Coordonnées des responsables et des intervenants dans l'UE	Philippe LISSON (philippe.lisson@helha.be) Bertrand MICHAUX (bertrand.michaux@helha.be) Natacha WYNANT (natacha.wynant@helha.be)		
Coefficient de pondération	80		
Cycle et niveau du Cadre Francophone de Certification	bachelier / niveau 6 du CFC		
Langue d'enseignement et d'évaluation	Français		

2. Présentation

Introduction

Cette activité d'apprentissage a pour objectif la réalisation d'un projet multidisciplinaire.

Les différentes connaissances acquises durant la formation seront mises en oeuvre.

Contribution au profil d'enseignement (cf. référentiel de compétences)

Cette Unité d'Enseignement contribue au développement des compétences et capacités suivantes :

Compétence 1 **Communiquer et informer**

- 1.1 Choisir et utiliser les moyens d'informations et de communication adaptés
- 1.2 Mener une discussion, argumenter et convaincre de manière constructive
- 1.3 Assurer la diffusion vers les différents niveaux de la hiérarchie (interface)
- 1.4 Utiliser le vocabulaire adéquat
- 1.5 Présenter des prototypes de solution et d'application techniques
- 1.6 Utiliser une langue étrangère

Compétence 2 **Collaborer à la conception, à l'amélioration et au développement de projets techniques**

- 2.1 Elaborer une méthodologie de travail
- 2.2 Planifier des activités
- 2.3 Analyser une situation donnée sous ses aspects techniques et scientifiques
- 2.4 Rechercher et utiliser les ressources adéquates
- 2.5 Proposer des solutions qui tiennent compte des contraintes

Compétence II 5 **Collaborer à l'analyse et à la mise en œuvre d'un système informatique**

- II 5.1 En choisissant une méthode d'analyse adaptée, exprimer une solution avec les formalismes appropriés
- II 5.2 Sur base des spécifications issues de l'analyse, développer une solution logicielle
- II 5.3 Sur base des spécifications issues de l'analyse, mettre en œuvre une architecture matérielle

Acquis d'apprentissage visés

Au terme de cette activité d'apprentissage, l'étudiant sera capable de:

- développer une application complète
- rédiger un rapport
- défendre oralement son projet

Liens avec d'autres UE

Prérequis pour cette UE : aucun

Corequis pour cette UE : aucun

3. Description des activités d'apprentissage

Cette unité d'enseignement comprend l(es) activité(s) d'apprentissage suivante(s) :

TEI13B57IIA	Développement mobile	24 h / 2 C
TEI13B57IIB	Internet des objets (IOT)	36 h / 3 C
TEI13B57IIC	Anglais professionnel	24 h / 2 C
TEI13B57IID	Gestion de projet 2	12 h / 1 C

Les descriptions détaillées des différentes activités d'apprentissage sont reprises dans les fiches descriptives jointes.

4. Modalités d'évaluation

Principe

Q2:

20% Evaluation continue - Cote non récupérable

- Participation active à toutes les AA
- Evaluation des travaux du quadrimestre

80% Examen mixte

- Développement mobile : 20%
- Internet des Objets (IOT) 20%
- Anglais professionnel : 20%
- Gestion de projet 2 : 20%
 - Fonctionnalité du projet
 - Rédaction selon des consignes fournies

Q3:

20% Evaluation continue - Cote non récupérable

- Participation active à toutes les AA
- Evaluation des travaux du quadrimestre

80% Examen mixte

- Développement mobile : 20%
- Internet des Objets (IOT) 20%
- Anglais professionnel : 20%
- Gestion de projet 2 : 20%
 - Fonctionnalité du projet
 - Rédaction selon des consignes fournies

Pondérations

	Q1		Q2		Q3	
	Modalités	%	Modalités	%	Modalités	%
production journalière	Evc	20			Evc	20
Période d'évaluation	Exm	80			Exm	80

Evc = Évaluation continue, Exm = Examen mixte

Dispositions complémentaires

La note finale de cette Unité d'Enseignement est obtenue par la moyenne géométrique pondérée des notes des différentes items évalués.

La fonctionnalité défectueuse du projet et/ou le non-respect du cahier des charges entraîneront automatiquement l'échec de l'Unité d'Enseignement.

Les productions écrites, tant en français qu'en anglais, non conformes aux consignes énoncées entraîneront

automatiquement l'échec de l'Unité d'Enseignement.

Par défaut, notre établissement est francophone mais s'agissant d'un cours intégrant l'anglais, la langue d'enseignement et d'évaluation sera bien évidemment l'anglais. Certaines explications seront bien évidemment enseignées en français. Tout email et communication orale envers les enseignants devra avoir lieu en anglais.

D'autres modalités d'évaluation peuvent être prévues en fonction du parcours académique de l'étudiant. Celles-ci seront alors consignées dans un contrat didactique spécifique proposé par le responsable de l'UE, validé par la direction ou son délégué et signé par l'étudiant pour accord.

Un certificat médical entraîne, au cours de la même session, la représentation d'une épreuve similaire (dans la mesure des possibilités d'organisation).

Référence au REE

Toute modification éventuelle en cours d'année ne peut se faire qu'exceptionnellement et en accord avec le Directeur de Catégorie ou son délégué et notifiée par écrit aux étudiants (article 10 du Règlement des études)

5. Cohérence pédagogique

L'association des différentes activités d'apprentissage permet de mettre en cohérence les différentes matières abordées et travaillées à travers un projet multidisciplinaire et une évaluation intégrée.

La cohérence pédagogique est parfaitement justifiée.

Référence au RGE

En cas de force majeure, une modification éventuelle en cours d'année peut être faite en accord avec le Directeur de département, et notifiée par écrit aux étudiants. (article 67 du règlement général des études 2022-2023).

Bachelier en Informatique et systèmes orientation informatique industrielle

HELHa Charleroi 185 Grand'Rue 6000 CHARLEROI
 Tél : +32 (0) 71 41 94 40 Fax : +32 (0) 71 48 92 29 Mail : tech.charleroi@helha.be

1. Identification de l'activité d'apprentissage

Développement mobile			
Code	17_TEI13B57IIA	Caractère	Obligatoire
Bloc	3B	Quadrimestre(s)	Q1
Crédits ECTS	2 C	Volume horaire	24 h
Coordonnées du Titulaire de l'activité et des intervenants	Bertrand MICHAUX (bertrand.michaux@helha.be)		
Coefficient de pondération	20		
Langue d'enseignement et d'évaluation	Français		

2. Présentation

Introduction

Après les concepts de la POO sous java, une transposition est présentée pour le développement mobile. Divers langages vont être abordés afin d'avoir un esprit critique sur le choix de celui-ci par rapport au besoin initial. La plateforme visée par cette unité est pour les terminaux Android mais le concept général des terminaux portables est envisagé.

Objectifs / Acquis d'apprentissage

Au terme de l'activité, l'étudiant sera capable de :

- Utiliser les bons outils (ADK, Android Studio)
- Programmer une application sous Android en utilisant le langage Kotlin
- Utiliser des ressources présentes sur l'appareil (GPS, camera, ...)
- Utiliser des services à disposition (téléphone, google map, API, ...)

3. Description des activités d'apprentissage

Contenu

- Généralités
- Structure d'une application Android
 - Activités
 - Etats
- Environnement de développement
- Intentions (intents)
- Découverte langage Kotlin
- Utilisation de ressources
 - SQLite
 - Utilisation d'un ORM
- Utilisation de la plateforme Windev Mobile
 - Génération d'une application
 - Stockage de données
 - Utilisation des ressources

Démarches d'apprentissage

- Cours et exercices dirigés
- Laboratoire
- Exercice de synthèse

Dispositifs d'aide à la réussite

Suivi individuel, travaux, séances de questions, vidéos des manipulations

Sources et références

- Javadoc
- Android developers
- Guide d'autoformation Windev Mobile
- Les fondamentaux du développement d'applications Android, Editions ENI, octobre 2018

Supports en ligne

Les supports en ligne et indispensables pour acquérir les compétences requises sont :

- Slides
- Exemples
- Corrigé des exercices
- Vidéos

4. Modalités d'évaluation

L'évaluation des activités d'apprentissage de cette UE se réalise via une épreuve intégrée présentée dans la fiche de l'UE.

Référence au RGE

En cas de force majeure, une modification éventuelle en cours d'année peut être faite en accord avec le Directeur de département, et notifiée par écrit aux étudiants. (article 67 du règlement général des études 2022-2023).

Bachelier en Informatique et systèmes orientation informatique industrielle

HELHa Charleroi 185 Grand'Rue 6000 CHARLEROI
 Tél : +32 (0) 71 41 94 40 Fax : +32 (0) 71 48 92 29 Mail : tech.charleroi@helha.be

1. Identification de l'activité d'apprentissage

Internet des objets (IOT)			
Code	17_TEI13B57IIB	Caractère	Obligatoire
Bloc	3B	Quadrimestre(s)	Q1
Crédits ECTS	3 C	Volume horaire	36 h
Coordonnées du Titulaire de l'activité et des intervenants	Philippe LISSON (philippe.lisson@helha.be)		
Coefficient de pondération	30		
Langue d'enseignement et d'évaluation	Français		

2. Présentation

Introduction

Cette activité d'apprentissage permet de comprendre le fonctionnement de différents types de microcontrôleurs, de comparer leurs caractéristiques et de les utiliser dans des applications diverses.

Différents environnements de développement seront abordés, ou envisager, en relation avec l'évolution technologique.

Les bases de l'IOT sont également développées.

Objectifs / Acquis d'apprentissage

Au terme de cette activité d'apprentissage, l'étudiant sera capable:

- d'analyser la situation technique donnée
- d'élaborer le processus à mettre en oeuvre en vue de sa réalisation
- de réaliser une application gérée par un microcontrôleur
- de mettre en place un système IOT

NB: Certains supports d'apprentissage seront en anglais car il s'agit de la langue véhiculaire du secteur. Les étudiants devront être capables de se servir de ces documents annexes, rédigés en anglais, lors d'une évaluation ou d'un examen

3. Description des activités d'apprentissage

Contenu

Microcontrôleurs:

diversification

IOT :

Caractéristiques – Normes de communication Application module autonome communicant

Actionneur – Capteur – Microcontrôleur

IA: Introduction

Démarches d'apprentissage

Cours magistral hybride (présentiel - distanciel) - Travaux Pratiques

Dispositifs d'aide à la réussite

Coaching lors des TP et séance de révision à la fin du quadri

Sources et références

Tout savoir sur les Objets Connectés - L'internet 4.0: La nouvelle révolution numérique(Editions LBR)

Supports en ligne

Les supports en ligne et indispensables pour acquérir les compétences requises sont :

Documents disponibles sur la plateforme connectED

4. Modalités d'évaluation

L'évaluation des activités d'apprentissage de cette UE se réalise via une épreuve intégrée présentée dans la fiche de l'UE.

Référence au RGE

En cas de force majeure, une modification éventuelle en cours d'année peut être faite en accord avec le Directeur de département, et notifiée par écrit aux étudiants. (article 67 du règlement général des études 2022-2023).

Bachelier en Informatique et systèmes orientation informatique industrielle

HELHa Charleroi 185 Grand'Rue 6000 CHARLEROI
 Tél : +32 (0) 71 41 94 40 Fax : +32 (0) 71 48 92 29 Mail : tech.charleroi@helha.be

1. Identification de l'activité d'apprentissage

Anglais professionnel			
Code	17_TEI13B57IIC	Caractère	Obligatoire
Bloc	3B	Quadrimestre(s)	Q1
Crédits ECTS	2 C	Volume horaire	24 h
Coordonnées du Titulaire de l'activité et des intervenants	Natacha WYNANT (natacha.wynant@helha.be)		
Coefficient de pondération	20		
Langue d'enseignement et d'évaluation	Français		

2. Présentation

Introduction

Lors de cet apprentissage, les étudiant.e.s seront à même de développer des compétences propres à un milieu professionnel lié à leurs études. Cette formation finale en anglais a pour but de leur faciliter l'entrée dans le monde de l'entreprise: Cv, entretiens d'embauche (questions/réponses), portfolios de travaux à montrer à un employeur etc. Les étudiant.e.s seront entraînés à parler d'eux-mêmes en se mettant en valeur face à un employeur.

Ce cours visant l'apprentissage de l'anglais, les langues d'enseignement sera le français ET **l'anglais**. La langue d'évaluation sera l'anglais.

Objectifs / Acquis d'apprentissage

Les objectifs principaux de ce cours consistent à développer les capacités suivantes, **en anglais oral et écrit**, dans un contexte professionnel :

- établissement d'un portfolio professionnel en vue de faciliter leur entrée sur le marché de l'emploi. Il sera demandé aux étudiants de développer ce portfolio de manière numérique, c'est-à-dire via la création d'un site web les présentant.
- usage et défense de ce même portfolio dans une situation d'entretien d'embauche avec des questions ouvertes et fermées auxquelles l'étudiant.e doit répondre de manière à convaincre l'employeur (alias l'enseignante) de l'engager.
- développement d'un projet technique et présentation de celui-ci face à des clients et collègues (alias un jury d'enseignants), en anglais, à l'aide d'un support visuel dans l'idée que le jury joue le rôle de clients et collègues à qui il faut expliquer et présenter son propre travail

3. Description des activités d'apprentissage

Contenu

- comment rédiger un CV papier, LinkedIn et sa propre page web en termes de contenu et de mise en page selon les critères anglo-saxons (vocabulaire adéquat et pertinence)
- comment se présenter dans une lettre de motivation papier et virtuelle en anglais
- se préparer à défendre son CV, sa lettre de motivation et son portfolio en entretien d'embauche en anglais : quels atouts mettre en avant, comment transformer un défaut en qualité, lesquels mentionner, quelles situations utiliser pour être valorisé, quel comportement adopter face à certaines questions d'entretien, comment décrire sa personnalité, quels exemples donner etc
- rappel des critères d'une bonne présentation orale : tenue, qualité du support visuel si pertinent etc.

Démarches d'apprentissage

Chaque période de cours abordera une thématique pertinente à l'établissement des travaux demandés en fin d'année. Certains moments seront accordés pendant les heures de cours pour travailler individuellement sur son dossier et site web. Ainsi, les étudiant.e.s auront la possibilité d'avoir des feedback individualisés afin de vérifier que leur travail complète les critères d'admissibilité.

La présence aux cours semble essentielle pour comprendre les tâches demandées en fin d'année et être assez pertinent.e dans son travail car un travail non pertinent sera sanctionné sévèrement.

Dispositifs d'aide à la réussite

Malgré l'enseignement en groupe, les objectifs finaux sont individuels. Il est donc **essentiel** que les étudiant.e.s viennent en cours pour y poser les questions propres à leur situation. exemple: "j'ai eu tel job étudiant, comment je mets ça en avant madame?"

Des états d'avancement devront être partagés avec l'enseignante afin de garantir un travail pertinent en fin d'année. Tout **travail remis non conforme (moins de 70% de pertinence du contenu, remise tardive et/ou mauvais format)** sera sanctionné par un **zéro** et l'impossibilité de présenter le cours ainsi que le projet!

La langue d'enseignement étant majoritairement l'anglais, il est important que les étudiant.e.s viennent entendre cette langue et la prononciation correcte des termes qu'ils devront eux-même utiliser lors de leurs pseudo entretiens d'embauche et défense de projet.

Sources et références

Toutes les ressources utilisées sont mentionnées dans le syllabus de cours disponible sur Connected. Les pistes audio et vidéo nécessaires au cours sont également partagées sur Connected. Il est vivement recommandé d'imprimer le cours afin de le compléter par écrit.

Supports en ligne

Les supports en ligne et indispensables pour acquérir les compétences requises sont :

accès à Connected

accès à un lecteur audio et vidéo

accès à des dictionnaires spécifiques comme Late et Linguee

4. Modalités d'évaluation

L'évaluation des activités d'apprentissage de cette UE se réalise via une épreuve intégrée présentée dans la fiche de l'UE.

Référence au RGE

En cas de force majeure, une modification éventuelle en cours d'année peut être faite en accord avec le Directeur de département, et notifiée par écrit aux étudiants. (article 67 du règlement général des études 2022-2023).

Bachelier en Informatique et systèmes orientation informatique industrielle

HELHa Charleroi 185 Grand'Rue 6000 CHARLEROI
 Tél : +32 (0) 71 41 94 40 Fax : +32 (0) 71 48 92 29 Mail : tech.charleroi@helha.be

1. Identification de l'activité d'apprentissage

Gestion de projet 2			
Code	17_TEI13B57IID	Caractère	Obligatoire
Bloc	3B	Quadrimestre(s)	Q1
Crédits ECTS	1 C	Volume horaire	12 h
Coordonnées du Titulaire de l'activité et des intervenants	Philippe LISSON (philippe.lisson@helha.be)		
Coefficient de pondération	10		
Langue d'enseignement et d'évaluation	Français		

2. Présentation

Introduction

Cette activité d'apprentissage a pour objectif la réalisation d'un projet multidisciplinaire. L'accent sera mis sur l'organisation, la planification et la réalisation d'un projet précis.

Objectifs / Acquis d'apprentissage

Au terme de cette Activité d'Apprentissage, l'étudiant sera capable de:

- Editer un cahier des charges
- Déterminer les différentes tâches à réaliser
- Planifier le travail à réaliser
- Rédiger un rapport aux normes définies

3. Description des activités d'apprentissage

Contenu

- Aperçu de différentes méthodes de gestion de projet
- Edition d'un cahier des charges clair et précis
- Planification de tâches à réaliser
- Archivage des informations

Démarches d'apprentissage

- Apprentissage en autonomie avec coaching
- Activité hybride (présentiel - distanciel) dispensée et évaluée en anglais

Dispositifs d'aide à la réussite

- Suivi régulier du travail par le coach

Sources et références

Manager un projet informatique: Comprendre pour faire les bons choix tout au long du projet (Sophie Fernandes et

Supports en ligne

Les supports en ligne et indispensables pour acquérir les compétences requises sont :

Documents mis à disposition sur connectED

4. Modalités d'évaluation

L'évaluation des activités d'apprentissage de cette UE se réalise via une épreuve intégrée présentée dans la fiche de l'UE.

Référence au RGE

En cas de force majeure, une modification éventuelle en cours d'année peut être faite en accord avec le Directeur de département, et notifiée par écrit aux étudiants. (article 67 du règlement général des études 2022-2023).